EidoS
ALWAYS LEARNING

EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE A PRUEBA DE FUTUROS INCIERTOS

REPORTE ANUAL
2021

ÍNDICE

00 * 2021 en números

01 * Comunicación sobre involucramiento

02 * Contribución a los ODS

03 * Actividades del año

04 * Educación & Habilidades

05 * Participaciones Especiales

06 * Alianzas Globales

07 * Un gran lugar para trabajar

08 * Un vistazo a las organizaciones que nos acompañaron este año

¡TE DAMOS LA BIENVENIDA!

Has llegado a nuestro reporte anual, un compilado de las cosas más importantes que hicimos en este año y que nos gustaría compartir contigo.

En lo personal, este reporte es mucho más que un documento. Es más bien una forma de mirar hacia atrás y celebrar las cosas que pudimos lograr en un año que siguió desafiándonos para transformarnos. Una forma de recordarnos el por qué hacemos lo que hacemos.

Este 2021 hemos aprendido (a fuerza de aciertos y desaciertos) lo importante que es poder mantenernos flexibles, planificar pero sin exagerar con las planillas, seguir aprendiendo cosas nuevas (y desaprendiendo lo que ya no servía) y sobre todo, tener siempre un norte claro: lo que importa son las personas.

Por un 2022 más humano y que nos encuentre aprendiendo, siempre.

¡Un abrazo!

La Tribu Eidos Global

2021
EN NÚMEROS

30
PAÍSES

49.779
PERSONAS FORMARON PARTE DE NUESTROS PROGRAMAS

1°
FORMACIÓN ADAPTADA PARA PERSONAS CIEGAS Y SORDAS CON LENGUAJE DE SEÑAS

6
EVENTOS INTERNACIONALES

11
NUEVAS PERSONAS SE SUMARON AL EQUIPO.
LUNA, FEDE, FIO, NATY, TEFF, ANGIE, HELEN, RAFA, MERY, LAURA Y MARIANA

1.569.805
DE PERSONAS ALCANZADAS

76
NUEVAS ALIANZAS

7
ARTÍCULOS PUBLICADOS

3
FORMACIONES EN 3 IDIOMAS
ESPAÑOL, INGLÉS Y PROTUGUÉS

01.

COMUNICACIÓN SOBRE INVOLUCRAMIENTO

Querida comunidad:

Un mundo en constante cambio nos rodea: la digitalización, una pandemia global y la crisis climática nos demandan comenzar a realizar esfuerzos mancomunados extraordinarios como humanidad y contar con la habilidad para adaptarnos a futuros inciertos.

Para salvar la brecha que hoy existe en el aprendizaje de habilidades y el acceso a oportunidades para aprenderlas, estos últimos 2 años nos hemos propuesto hacer lo que mejor sabemos hacer: diseñar experiencias de aprendizaje y tejer alianzas multisectoriales e internacionales para que esas experiencias se conviertan en una oportunidad que de forma gratuita lleguen a la mayor cantidad de personas que las necesiten. Acercar de forma gratuita habilidades esenciales para la vida y el trabajo en el siglo XXI.

Este 2021 nos animamos a pensar en cambios sistémicos, trabajando en la formación docente y con gobiernos de toda la región para llegar incluso a tomadores de decisión.

Estamos convencidos de que en comunidad llegaremos más lejos y que la construcción del mundo que soñamos es posible si es para todas las personas que forman parte de él.

Esperamos contar contigo para evolucionar el aprendizaje y lograr que cada persona pueda ser su mejor versión y vivir en comunidad con el planeta.

¡FELÍZ AÑO!

02.

CONTRIBUCIÓN A LOS ODS

SDG4 EDUCACIÓN DE CALIDAD	**4.1** De aquí a 2030, asegurar que todas las niñas y todos los niños terminen la enseñanza primaria y secundaria, que ha de ser gratuita, equitativa y de calidad y **producir resultados de aprendizaje pertinentes y efectivos.** **4.4** De aquí a 2030, aumentar considerablemente el número de **jóvenes y adultos que tienen las competencias necesarias, en particular técnicas y profesionales, para acceder al empleo**, el trabajo decente y el emprendimiento. **4.c** De aquí a 2030, aumentar considerablemente la **oferta de docentes calificados**, incluso mediante la cooperación internacional para la formación de docentes en los países en desarrollo, especialmente los países menos adelantados y los pequeños Estados insulares en desarrollo.	**4.4** Número de personas mayores de 18 años que participan, directa o indirectamente, en formaciones en competencias. **4.4.b** Número de personas mayores de 18 que se encuentran empleadas seis meses después de participar en una formación Eidos. **4.c** Número de docentes y formadores que participaron de formaciones a formadores.	**4.1. 526.988 niñas y niños** en edad escolar participaron directa o indirectamente de formaciones gratuitas en Habilidades Eidos. **4.4. 1.053.010** personas mayores de 18 participaron de nuestros programas en competencias digitales y de empleabilidad. **4.4.b.** Sin datos. **4.c.19.266** docentes, formadores y formadores de formadores en todos los programas de 2020.
SDG 5 IGUALDAD DE GÉNERO	**5.b** Mejorar el uso de la tecnología instrumental, en particular la tecnología de la información y las comunicaciones, para promover el empoderamiento de las mujeres.	**5.b.** Número de mujeres que participan de programas Eidos sobre Competencias Digitales o empleos tecnológicos. **5.b.1** Número de mujeres egresadas de nuestros programas que se encuentran empleadas seis meses después de terminar la formación.	**5.b 516.960 mujeres** de América Latina participaron de formaciones en competencias digitales. **5.b.1.** Sin datos.
SDG8 TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO	**8.3** Promover políticas orientadas al desarrollo que apoyen las actividades productivas, la creación de puestos de trabajo decentes, el emprendimiento, la creatividad y la innovación, y fomentar la formalización y el crecimiento de las microempresas y las pequeñas y medianas empresas, incluso mediante el acceso a servicios financieros. **8.6** De aquí a 2020, reducir cosiderablemente la proporción de jóvenes que no están empleados y no cursan estudios ni reciben capacitación.	**8.3** Número de personas egresadas de programas de empoderamiento a emprendedores. **8.3.b** Número de personas empleadas por personas egresadas de programas de empoderamienro a emprendedores. **8.6.a** Número de personas de 18 a 35 años egresadas de programas Eidos que se encuentran Ocupadas 6 meses después de terminar la formación.	**8.3. 53 personas** participaron en formaciones en competencias para la vida y para el negocio. **8.3.b** Sin datos. **8.6. 50** personas de 18 a 35 años participaron de proyectos Eidos recibiendo capacitación. **8.6. a** Sin datos.

03.

ACTIVIDADES DEL AÑO

RESKILLING & EMPLEABILIDAD

UNA ALIANZA REGIONAL

Desde 2020 y con el objetivo de empoderar a 3 millones de personas de Latinoamérica y acompañarlas en su proceso de reskilling y aprendizaje de habilidades, Eidos Global en alianza con Microsoft y el Trust for the Americas lanzó su iniciativa Reskilling Latam.

A lo largo de estos años, la iniciativa que incluyó programas como Ventana Digital, Habilidades para el Futuro y Habilidades Digitales para la Empleabilidad, y que contó con el apoyo de gobiernos como los de Perú, El Salvador, Argentina, México, Paraguay, Uruguay, Panamá, Jamaica y Costa Rica, llegó ya a **más de 2 millones de personas.**

Gracias a esta alianza regional que combina el conocimiento tecnológico de un referente de la industria como Microsoft con la llegada territorial del Trust for the Americas y la experiencia de +10 años en diseño de experiencias de aprendizaje de habilidades de Eidos Global, nos han permitido ofrecer a las personas alternativas virtuales gratuitas de formación, adaptadas a los contextos regionales de Latinoamérica y a las necesidades de su población.

Inclusive y gracias a la colaboración con el Benemérito Comité Pro Ciegos y Sordos de Guatemala y CILSA, logramos adaptar nuestras formaciones para personas con discapacidad visual o auditiva, garantizando la accesibilidad al aprendizaje aún en entornos virtuales.

Desde la primera reunión que tuvimos con EIDOS sabíamos que teníamos que trabajar con ellos. Su entendimiento de los desafíos educativos para jóvenes y personas en vulnerabilidad, su energía para llevar adelante los proyectos y su profesionalismo son parte del valor que agregan en cada proyecto que comenzamos juntos. Pero son sus valores lo que nos ha llevado a seguir trabajando todos estos años, buscando realmente lograr un cambio en las personas que más lo necesitan. Trabajando con Eidos como socios en toda la región de Latinoamérica nos ha llevado a tener un impacto gigantesco, haciendo posible la misión de Microsoft “Empoderar a cada persona y organización del planeta a lograr más” una realidad para las personas que se encuentran en más vulnerabilidad.

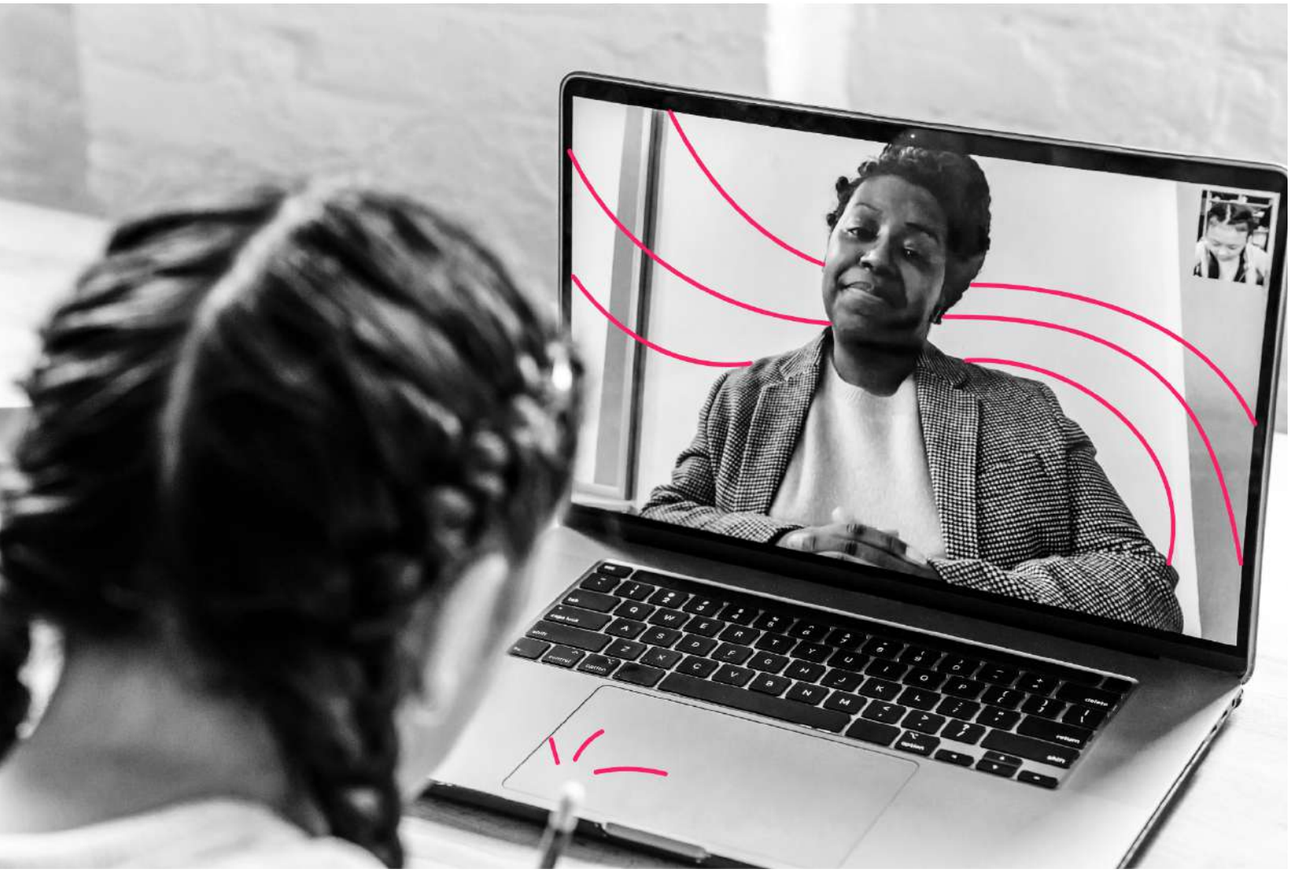
Durante todo este tiempo, que espero sea mucho más, han surgido desafíos, nuevas propuestas o situaciones complejas de resolver, pero el equipo de Eidos, la tribu como les gusta llamarse, siempre han estado a la altura y logramos superar todos ellos.

Del lado de Microsoft no podríamos estar más contentos de tenerlos como socios, esperamos seguir juntos en este camino lleno de desafíos, pero de máxima confianza en que podemos ayudar a todavía mucha más gente. Es un honor y un privilegio trabajar juntos.

Muchas gracias y avancemos juntos.

Jorge Cella

Americas Regional Director,
Microsoft Philanthropies.



VENTANA DIGITAL

¿QUÉ HICIMOS?

Luego de un lanzamiento exitoso en 2020, renombramos al programa “Prepárate para Volver” como “Ventana Digital”, sumando nuevas clases y ejercicios prácticos para que más personas puedan seguir desarrollando sus habilidades digitales #DesdeCasa.

A su vez, formamos a más de 12 personas voluntarias del equipo de Microsoft en dinámicas pedagógicas y didáctica para que puedan seguir facilitando experiencias de aprendizaje.

OBJETIVO

Este programa nace de unir el conocimiento en tecnología del equipo de voluntarios de Microsoft con la experiencia en educación y formación en habilidades de Eidos Global, apuntando a que en conjunto se pueda mejorar las habilidades de quienes se encuentren en búsqueda de empleo o quieran reconvertir su carrera laboral a través de micro cursos online en vivo sobre herramientas digitales.

CONCLUSIÓN:

El agregado de nuevos clases y ejercicios prácticos fue muy bien recibido por parte de las personas asistentes y también del equipo de voluntarios y especialistas de Microsoft. Se logró un balance ideal entre los conocimientos técnicos de herramientas de software básicas y su utilización dentro del ámbito laboral. Se destaca el gran interés y asistencia por parte de personas residentes en países como Guatemala, Venezuela, Colombia y Argentina.

PARTNER ORGANIZADOR

Microsoft

IMPACTO

- **16** clases
- **347** participantes promedio por clase
- **+5000** visualizaciones de clases grabadas
- **+7000** participantes totales

PUEDES ACCEDER A LAS GRABACIONES DE LAS CLASES DE “VENTANA DIGITAL” EN ESTE LINK

HABILIDADES PARA EL FUTURO

¿QUÉ HICIMOS?

Enmarcado en nuestra iniciativa anual de Reskilling en Latinoamérica, **Habilidades para el Futuro** es un programa regional trianual de formación en habilidades digitales organizado junto a Microsoft y el Trust for the Americas.

Como parte del programa este 2021 desarrollamos y ejecutamos el primer módulo de aprendizaje, destinado a formar de manera remota a formadores de gobiernos, organizaciones, empresas y sindicatos para que puedan replicar un curso en habilidades digitales fundacionales a personas adultas que busquen aumentar sus posibilidades de conseguir trabajo en la economía digital.

Esta propuesta fue adaptada a las necesidades específicas de los distintos países y localidades en donde trabajamos e incluyó no solo el **desarrollo de un curso asincrónico, una formación a docentes para trabajar en comunidades rurales y amazónicas sinó también una formación a formadores especialmente adaptada para ser accesible a personas con discapacidad visual y auditiva.**

OBJETIVO

Brindar las herramientas para que 2 millones de personas en edad laboral en Latinoamérica y el Caribe puedan potenciar sus habilidades digitales profesionales, afrontando con mayor preparación los cambios del futuro del trabajo.

PARTNER ORGANIZADOR

Microsoft

TRUST
THE TRUST FOR THE AMERICAS

IMPACTO

+10HS
de contenidos desarrollados.

+3300
formadores

+880.000
personas alcanzadas

14 PAÍSES
Argentina, Uruguay, Chile, Paraguay, Brasil, Perú, Ecuador, Colombia, Costa Rica, Panamá, Jamaica, Rep. Dominicana, Guatemala, El Salvador

Este 2021 se celebraron las Olimpiadas. Nada más emocionante que ver a dos deportistas remando juntos y llegando a la meta con gran satisfacción. Allí se confirma una vez más lo que significa el trabajo colaborativo y planificado en el cual se unen saberes, más allá de un acto formal. La unión consigue grandes transformaciones en las personas que se involucran.

Eso es lo que sucedió este año cuando EIDOS Global y The Trust for the Americas se unieron una vez más, para sumar sus fortalezas y sus pilares, sus formas de abordar el conocimiento y su estrategia de participación, convencidos de que somos organizaciones claves para mejorar el presente y el futuro de miles de docentes y estudiantes que pueden asumir las tecnologías de manera productiva y divertida.

Este 2021, The Trust y EIDOS convocaron grupos de distintos rincones de Latinoamérica y el Caribe para generar una clara revolución, proponiendo nuevas formas de abordar el conocimiento de herramientas fundamentales por su utilidad y difusión. Este año, también remamos junto a educadores sordos y ciegos que pudieron disfrutar mientras aprendían el verdadero potencial de estas herramientas, gracias a que los entornos se ofrecieron con un alto nivel de accesibilidad. Sabemos que muchos estudiantes sordos y ciegos se beneficiarán de estos contenidos, lo que se traduce en inclusión y justicia social.

Unidas, ambas organizaciones propiciaron nuevos modelos pedagógicos que asombraron positivamente a quienes los vivieron, favoreciendo el desarrollo personal y profesional, en un acto en el cual se trasciende del discurso a la práctica, porque ambas creemos que se aprende haciendo.

Maite Capra

Coordinadora Regional
Trust for the Americas.

TUTORÍAS DIGITALES

¿QUÉ HICIMOS?

Acompañamos y formamos a mujeres como tutoras en 5 países de Latinoamérica (Argentina, México, Chile, Colombia y Perú) y las acompañamos para que contacten aprendices y realicen tutorías sincrónicas a través de videollamada sobre los siguientes temas: Uso de whatsapp, herramientas de videollamada, redes sociales, navegación web, instagram comercial, youtube, fotografía y video digital, seguridad de datos y google drive.

OBJETIVO

Tutorías Digitales es un programa que tiene por objetivo capacitar en competencias digitales a personas de América Latina, a través de la formación de Tutores y Tutoras en cada país que acompañarán y formarán, a su vez, a miles de aprendices a utilizar la tecnología para su desarrollo personal y profesional.

PARTNER ORGANIZADOR

natura

IMPACTO

- **7497** aprendices únicos en 5 paises.
- **1237** Argentina
- **1374** México
- **1497** Chile
- **2257** Colombia
- **1042** Perú

ORGANIZACIONES ALIADAS

UNIVERSIDAD MARCELINO CHAMPAGNAT

FUNDACIÓN 99

EDUCATION SOUL
EDTech for better learning

DETALLES

Este año el programa Tutorías Digitales dejó de ser un piloto para convertirse en un programa regional de gran alcance con un impacto en cinco países. A lo largo del año, se realizaron distintos encuentros regionales en el que se generó un ecosistema de aprendizaje con todas las tutoras y tutores.

04.

EDUCACIÓN & HABILIDADES

EMPODERANDO DOCENTES JUNTO A CODE.ORG

¿QUÉ HICIMOS?

Este 2021 trabajamos junto a CODE.org para formar a docentes de El Salvador en fundamentos de Ciencias de la Computación acompañando en el recorrido por las innovadoras herramientas que propone la plataforma.

A través de webinarios masivos de sensibilización y formaciones en grupos reducidos a formadores de docentes, nos adentramos en los procesos del pensamiento computacional y en habilidades del Siglo 21 necesarias para un mejor vínculo con el universo de la programación.

OBJETIVO

Acercar a docentes y formadores de docentes una perspectiva pedagógica para abordar los Fundamentos de Ciencias de la Computación y las Habilidades del Siglo 21 en las aulas. Que docentes de todos los niveles conozcan y se familiaricen con las herramientas de la plataforma CODE.org

IMPACTO

- **10.626**
  personas visualizaron los webinarios
- **64**
  formadores de docentes participaron de la formación intensiva
- **5760**
  docentes podrán ser alcanzados por los formadores.

DETALLE

Lo increíble de esta formación es que utilizando la plataforma de Code.org, incluye desde un recorrido de las bases de fundamentos de la computación hasta ejercicios más complejos de programación para todas las edades, con materiales para que docentes lleven a las aulas actividades sincrónicas y asincrónicas. Ese espíritu atravesó la formación, la búsqueda de trabajar pensamiento computacional de manera desenchufada y encontrar formas de enseñar los contenidos que nos interesan mediados por el juego y descifrar desafíos.

En la devoluciones la respuesta fue unánime: hay ganas y necesidad de seguir fortaleciendo la formación docente ¡para que estas propuestas lleguen a cada vez más aulas!

PARTNER ORGANIZADOR

ORGANIZACIONES ALIADAS

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL
JUNTO A ACCENTURE

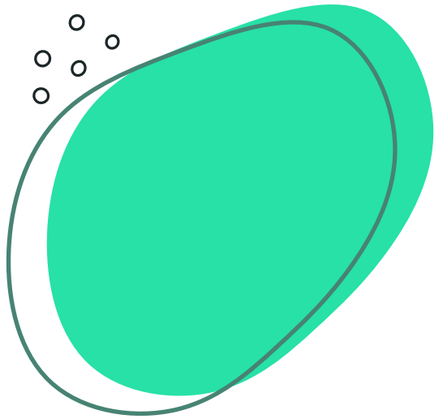
¿QUÉ HICIMOS?

Junto a Accenture convocamos a grupos reducidos de docentes de todo el país y todos los niveles educativos a dos ediciones de **TEC.LA, nuestra formación en pensamiento computacional para educadores.**
En los encuentros sincrónicos trabajamos sobre pensamiento computacional y habilidades del siglo XXI, brindando herramientas para trasladar estos contenidos a las aulas. Se propuso también una instancia de trabajo autónomo para desarrollar la lógica del Design Thinking y una planificación áulica que aborde contenidos de pensamiento computacional centrada en las características de cada comunidad educativa.

OBJETIVO

Brindar un marco pedagógico para el desarrollo del pensamiento computacional y habilidades del siglo XXI para nuevas configuraciones áulicas.

Compartir contenidos teóricos y prácticos en torno al pensamiento computacional como son los procesos de reconocimiento de patrones, creación de algoritmos, descomposición en subproblemas y habilidades del siglo 21 entre las que se encuentran empatía, resiliencia, adaptabilidad y creatividad.



IMPACTO

- **51** docentes completaron la formación de
- **15** provincias de Argentina con llegada a
- **3862** estudiantes

DETALLE

El desafío más grande al que nos enfrentamos fue el de generar entusiasmo y cercanía desde la virtualidad entre docentes que han tenido que acompañar y re-adaptarse en función de la pandemia. Logramos generar un espacio de encuentro donde compartir herramientas pedagógicas con feedback muy positivo y alta participación e interacción de quienes asistieron.

PARTNER ORGANIZADOR

accenture

ORGANIZACIONES ALIADAS

fundaciónses Con todas las juventudes · Fundación Ruta 40 La educación como camino · Por los Jóvenes Don Bosco

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL & CURRÍCULA ESCOLAR

Junto a UNESCO y con el apoyo de organizaciones como Plan Ceibal, convocamos 94 tomadores de decisión en educación de toda la región con injerencia en currícula y formación docente, y los invitamos a formar parte de una serie de capacitaciones de sensibilización regionales sobre pensamiento computacional. Asimismo, convocamos a un encuentro intensivo con aquellos referentes de gobierno que decidieron profundizar en la temática, generando un espacio de reflexión y práctica compartida con el objetivo de pensar por qué es importante institucionalizar el pensamiento computacional en las escuelas de latinoamérica y cómo podemos lograrlo.

La iniciativa tuvo como objetivo presentar las posibilidades que abre trabajar pensamiento computacional en las aulas en vínculo con diversas áreas de conocimiento, analizar propuestas de currícula y pensamiento computacional en la región y compartir materiales didácticos y plataformas diseñadas por especialistas en la temática.

¿Próximo desafío? Profundizar la formación docente hacia una transformación digital de las aulas y trabajar en conjunto con los gobiernos interesados para la democratización del acceso a las nuevas tecnologías.

DIGIGIRLZ

¿QUÉ HICIMOS?

Digigirlz fue un ciclo de cinco eventos destinados a estudiantes en los últimos años de escuela secundaria que quieran conocer el mundo de la ciencia y la tecnología desde otros ojos. A lo largo de cinco jornadas de 1 hora quienes participaron pudieron conocer e interactuar con referentes de los distintos campos de conocimiento en el marco de una propuesta de aprendizaje interactiva y lúdica, poniendo en juego la mirada de género.

OBJETIVO

Con el apoyo de Microsoft, la Secretaría de Innovación Pública; ARSAT e INET, DigiGirlz se propuso fomentar el interés por las carreras STEAM entre estudiantes (mujeres y disidencias) de escuelas técnicas de todo el país.

IMPACTO

- **800** participantes
- **5** horas de contenido
- **8** speakers

PARTNER ORGANIZADOR

Microsoft

ORGANIZACIONES ALIADAS

Secretaría de Innovación Pública · Jefatura de Gabinete de Ministros Argentina · inet Instituto Nacional de Educación Tecnológica · Programa de Género ARSAT · G+T Centro de Géneros en Tecnología

DETALLE

Durante este ciclo de eventos nos guió una idea clara: ¡No es igual si no estás vos! En los encuentros pudimos reflexionar sobre qué significa la igualdad de género en ciencia y tecnología, cuál es el panorama actual, y construir cómo podemos construir en conjunto una visión de futuro que nos permita entrar en acción para que más mujeres y disidencias conozcan el mundo de la ciencia y la tecnología desde otros ojos.

THE SOCIAL INNOVATION WAREHOUSE (SIW)

¿QUÉ HICIMOS?

Nacido durante la cumbre 2018 Youth, el Social Innovation Warehouse (SIW) es un programa de capacitación gratuito, online y de aprendizaje práctico creado por Eidos Global que se propone empoderar a jóvenes líderes de emprendimientos sociales de todo el mundo con el objetivo de fortalecer sus proyectos, aumentar su impacto, crear empleo y ser sustentables. El SIW es un espacio pensado para generar puentes entre las soluciones innovadoras creadas por la juventud y organizaciones gubernamentales, organismos u ONGs que pueden replicar estas soluciones en sus contextos locales.

OBJETIVO

Apoyar a jóvenes líderes de cambio a desarrollar las habilidades y herramientas que necesitan para superar los principales retos de sus organizaciones, con una perspectiva formativa basada en la innovación social. Busca promover la creación de empresas sociales sustentables que generen impacto en la sociedad, creando empleo de jóvenes para jóvenes. A su vez, busca visibilizar un repositorio de soluciones enmarcadas en los ODS para que empresas, organizaciones y gobiernos puedan consultar y replicar de la mano de jóvenes alrededor del mundo.

IMPACTO

- **11** jóvenes innovadores sociales de
- **10** países

DETALLE

Esta nueva edición, a diferencia de los años anteriores, fue pensada para acompañar a jóvenes con emprendimientos en un estado de desarrollo más avanzado y con mayor potencial de generar empleo para otras juventudes. Contó con un cohort de tan solo 11 jóvenes donde pudimos crear un proceso de aprendizaje más customizado y que permite sumarle más valor a los jóvenes y sus organizaciones.

ORGANIZACIONES ALIADAS

ASEAN Foundation · Ashoka · YOUNG WORLD one · Global Changemakers · RESTLESS DEVELOPMENT · UNDP · AMANI INSTITUTE · make sense · YUNUS YOUTH

SIW X NET.IMPACT

Este año Eidos se alió con Net Impact para el diseño e implementación de una nueva edición de su programa de aceleración en dos formatos con temáticas diferentes: Future of Energy (Futuro de la Energía) y Food Solutions Challenge (Soluciones alimentarias) con el objetivo de apoyar a jóvenes líderes de cambio a desarrollar las habilidades y herramientas que necesitan para superar los principales retos de sus organizaciones y con una perspectiva formativa basada en la innovación social y sustentabilidad.

DETALLE

Como cierre del programa, los diferentes equipos tuvieron que presentar sus organizaciones a diferentes referentes del área, tanto del sector privado como público y tercer sector. Aquellos equipos ganadores recibieron fondos y recursos para potenciar sus empresas y escalar su impacto.

IMPACTO

- **12** empresas sociales
- **6** de Estados Unidos enfocadas en energías limpias y
- **6** de África enfocadas en soluciones en el campo de los alimentos.

ORGANIZACIONES ALIADAS

NET IMPACT

HISTORIAS PARA ARMAR

¿QUÉ HICIMOS?

Durante 2021 Eidos colaboró con Disney y Chicos.Net en Historias para Armar, un programa que propone contenidos y recursos para que niños y niñas de Latinoamérica puedan adquirir habilidades digitales y socioemocionales, a la vez que puedan expresar y comunicar ideas y emociones a través de la creación de historias con los lenguajes de la era digital.

Estos materiales se complementan con contenidos para que docentes puedan adaptar sus clases de forma sencilla en un momento en el cual la educación es híbrida y los alumnos se encuentran en diversos contextos socioeconómicos. Los materiales también pueden ser utilizados en formaciones presenciales y a distancia de forma indistinta e incluso están adaptados para conectividad limitada o sin conectividad a internet.

OBJETIVO

Lograr que 1 millón de niños y niñas de la región puedan adquirir habilidades del siglo XXI a través de la creación de historias.

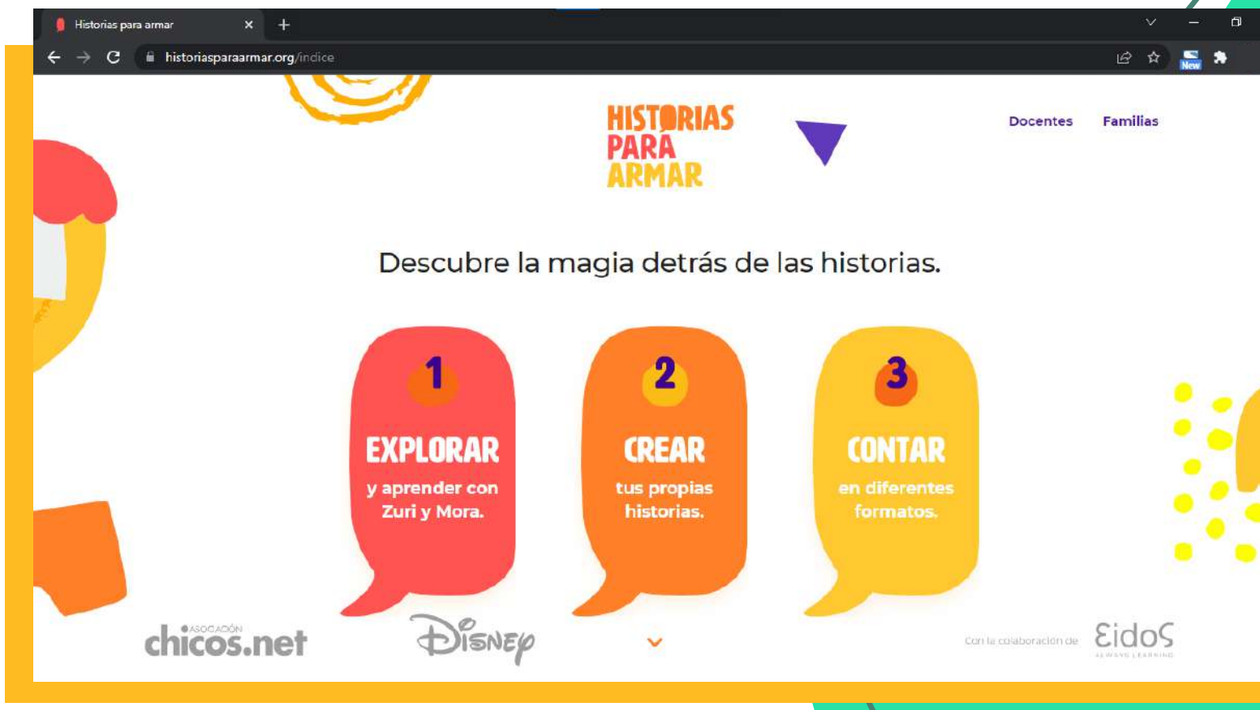
DETALLE

Historias para Armar acompaña a la educación híbrida de forma transversal, dando la posibilidad a que los docentes puedan adaptar los contenidos a las distintas realidades, y logrando que ningún niño o niña quede sin la posibilidad de aprender nuevas habilidades.

PARTNER ORGANIZADOR

ORGANIZACIONES ALIADAS

CONOCÉ MÁS EN ESTE LINK



LEARNER'S VOICE

¿QUÉ HICIMOS?

Un proyecto enfocado en habilidades de autoexpresión donde jóvenes estudiantes de Qatar exploraron diferentes temáticas vinculadas a la actualidad como sustentabilidad, tecnología, igualdad de género entre otros. El programa contó con invitados del ecosistema local qatarí y propuso asimismo que a través de talleres de fotografía la posibilidad de aprender cómo usar esta herramienta para crear un proyecto artístico que represente su voz y su opinión.

DETALLE

Crear espacios de confianza y seguridad para que lxs estudiantes puedan expresar su voz.

DETALLE

El proyecto representó un desafío y una gran oportunidad, en especial para trabajar con población joven, quienes en muchos casos sufren al no tener espacios de autoexpresión o para dar a conocer su opinión. Los resultados del proyecto fueron expuestos en el World Innovation Summit for Education en Qatar durante Diciembre 2021.

IMPACTO

45

estudiantes de secundaria de Qatar

PARTNER ORGANIZADOR

وايز
Wise

INICIATEC

¿QUÉ ESTAMOS HACIENDO?

Junto a Accenture e implementada por Mindhub, este 2021 nació Iniciatec.
Durante 2021 Eidos realizó la articulación y consultoría educativa del programa, y en 2022 se incluirá el desarrollo de talleres complementarios a la formación vinculados al autoconocimiento, autorregulación y resiliencia, habilidades especialmente necesarias para poblaciones y aprendices en contextos de alta vulnerabilidad.

OBJETIVO

En alianza con Accenture e implementado por Mindhub, IniciaTec busca capacitar a jóvenes de barrios vulnerables de Argentina en habilidades socioemocionales y técnicas para que cuenten con herramientas necesarias para insertarse en el mundo laboral.

IMPACTO

- **4**
  cohortes.
- **100**
  jóvenes de entre 18 y 30 en situación de vulnerabilidad.

PARTNER ORGANIZADOR

accenture

ORGANIZACIONES ALIADAS

MIND HUB.

DETALLE

El programa tiene un valor intrínseco muy grande al ser una de las pocas iniciativas de formaciones gratuitas pensadas para generar salida laboral y especialmente enfocada en barrios vulnerables. ¡Estamos muy entusiasmados por lo que viene!.

05.

PARTICIPACIONES ESPECIALES

WISE SUMMIT 2021

Este año fuimos elegidos nuevamente para participar del Wise Summit, el evento que une a miles de stakeholders de educación alrededor del mundo para planificar el futuro de la educación.

Como parte de nuestra participación, fuimos invitados a coordinar 2 espacios:

WORKSHOP EN STUDENT AGENCY

El desarrollo de estudiantes como agentes de su propio aprendizaje (creando resultados positivos para sí y para sus comunidades) es uno de los conceptos centrales de la Brújula de Aprendizaje para 2030 de la OCDE (Learning Compass). Con el objetivo de divulgar este concepto, preparamos una sesión interactiva de 1 hora en la que las personas participantes pudieron abordar el concepto desde sus propias experiencias y perspectivas, y generar propuestas para promover la Agencia de quienes aprenden desde el punto de vista de múltiples actores.

EMBAJADORES DEL PLANETA

Educar sobre las acciones que debemos tomar en temáticas de sustentabilidad es el verdadero detonante del cambio. Los jóvenes, que heredarán el legado en la lucha contra el cambio climático, tienen una perspectiva única sobre la crisis climática. También tienen la capacidad de aprovechar nuevos formatos creativos y medios para compartir susconocimientos. Es por esta razón que Eidos fue invitado a participar de una mesa redonda centrada en la conversación acerca de cómo los jóvenes tienen las habilidades y herramientas para promover la educación sobre el cambio climático y qué acciones podrían llevarse a cabo para mitigar sus efectos.

INVESTORS BOOTCAMP

El apoyo a las startups de educación es crucial para que puedan desarrollarse contenidos de calidad para fomentar la educación. Aún así, el mundo de las inversiones se ve muy alejado de las posibilidades de los emprendedores, siendo difícil poder tener acceso a oportunidades de desarrollo.

En este marco, Eidos decidió organizar un espacio pensado para preparar tanto a emprendedores e inversores, creando conexiones significativas entre ellos y logrando un mayor acceso a oportunidades.

“Creating engagement with K-12 students in a fully remote program can be very challenging, but EIDOS helped us to establish meaningful ties with our Learners cohort, and demonstrated that cultural differences, rather than barriers, can actually spark curiosity and stimulate dialogue.”

Aurelio Amaral

Head of the Learning
Ecosystems track - WISE Qatar.

06.

ALIANZAS GLOBALES

21 CENTURY SKILLS COALITION

Este año fuimos seleccionados para formar parte de la iniciativa de Habilidades del Siglo XXI liderada por el Banco Interamericano de Desarrollo (BID).

Nuestro objetivo es trabajar conjuntamente con actores del sector público y privado con el fin de fortalecer los ecosistemas de aprendizaje en América Latina y el Caribe, brindando habilidades transversales que preparen a los ciudadanos para enfrentarse a los diversos desafíos del siglo XXI.

OCDE - LEARNING COMPASS 2030

Eidos sigue aportando al Learning Compass 2030, la iniciativa de OCDE que propone construir un marco de aprendizaje que establece la visión para el futuro de la educación. Esta iniciativa se encuentra en constante evolución, sumando el valor de especialistas a nivel global de distintos ámbitos para construirlo en conjunto.

GLOBAL EDUCATION COALITION

La Coalición Mundial para la Educación, lanzada por la UNESCO, es una plataforma de colaboración e intercambio que busca proteger el derecho a la educación durante esta interrupción sin precedentes. Nuestra participación permitió que más personas adquieran habilidades digitales cognitivas y socioemocionales de forma gratuita.

DECENT JOBS FOR YOUTH

Gracias a nuestras acciones enfocadas en empleabilidad, formamos parte del proyecto impulsado por OIT (Organización Internacional del Trabajo) llamada Decent Jobs for Youth.

Esta iniciativa global permite ampliar la acción y el impacto en el empleo juvenil en apoyo de la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible.

La plataforma funciona como catalizadora de asociaciones, colaboraciones y acciones en conjunto generadas en torno a estrategias basadas en evidencia, cuyo objetivo y resultado final es que una mayor cantidad de personas se encuentren preparadas y tengan acceso a trabajos decentes

PACTO GLOBAL DE LAS NACIONES UNIDAS

Nos alineamos junto al Global Compact y sus miles de organizaciones y empresas para promover la agenda 2030 dentro del mundo empresarial. En esta alianza trabajamos junto a todas las organizaciones y empresas que lo componen con el fin de promover la agenda 2030 y sus 17 objetivos en el ámbito empresarial.

07.

UN GRAN LUGAR PARA TRABAJAR

Desde 2020 Eidos comenzó a trabajar para poner en agenda un tema que consideramos indispensable: recuperar el foco en lo humano, sobretodo en tiempos de extrema virtualidad.
Con eso en mente, la organización decidió crear un área específica pensada para garantizar el bienestar de quienes forman parte del equipo.

Aquí te compartimos algunas de las acciones que estuvimos llevando a cabo y que nos ayudan a construir un espacio de trabajo más humano:

- Entraron 11 nuevas personas al equipo (¡Un crecimiento del 70%!) lo que nos llevó a rediseñar nuestra **política de selección e inducción** para acompañar su ingreso a la tribu.

- Profundizamos nuestra concepción y definición de "bienestar" por lo que teniendo en cuenta las dimensiones de salud física y mental incorporamos **clases de Yoga** dos veces por semana totalmente gratuitas y un beneficio en el **acompañamiento psicológico.**

- Aprendimos y trabajamos sobre género lo que nos llevó a modificar la forma en la que nos comunicamos y damos clase a través de una **política de comunicaciones no binarias.**
  Como parte de nuestra formación interna, nuestro equipo participó de una capacitación de 3 encuentros liderados Contratá Trans y con foco en cómo crear **espacios de trabajo diversos.**

- Como parte del compromiso de Eidos de convertirse en una organización en dónde no exista la brecha salarial de género, implementamos un **bono anual para personas menstruantes**, que cubren el 100% del costo de los productos de higiene menstrual de todo el año.

- Estuvimos trabajando enteramente desde casa, por lo que incluímos la **cobertura del costo de Internet** en cada casa y garantizar el equipamiento para poder trabajar con comodidad.

- Para seguir fomentando el aprendizaje, incorporamos **descuentos para estudios de posgrado** en la UTDT y en FLACSO, además de convenios con espacios culturales y teatros.

08.

UN VISTAZO A LAS ORGANIZACIONES QUE NOS ACOMPAÑARON ESTE AÑO

Microsoft
instituto natura
Disney
accenture
VARKEY FOUNDATION
Changing lives through education
YOUNG WORLD one
UNESCO
OECD
GENERATION UNLIMITED
CODE
وايز WISE
PROGRAMA de GÉNERO ARSAT
FUNDACIÓN RUTA 40
LA EDUCACIÓN COMO CAMINO
TRUST
THE TRUST FOR THE AMERICAS
asociación civil diagonal
REINSERCIÓN LABORAL +45
Plan Ceibal
NET IMPACT
inet
Instituto Nacional de Educación Tecnológica
the Education Commission
ASOCIACIÓN chicos.net
INEFOP
salesforce
SINAFOCAL
Sistema Nacional de Formación y Capacitación Laboral
MIND HUB.
AMANI INSTITUTE
ITSE INSTITUTO TÉCNICO SUPERIOR ESPECIALIZADO
Perú
Presidencia de la República
Ministerio de Desarrollo Productivo Argentina
YUNUS YOUTH
GOBIERNO DE EL SALVADOR

APRENDIZAJE A PRUEBA DE FUTUROS INCIERTOS

EidoS

ALWAYS LEARNING

/eidosglobal / Eidos Global /EIDOSglobal /EIDOS_ global